Windows 平台的快捷指令：Quicker | 使用详解

沨沄极客　06月25日

Quicker 是一款 Windows 平台的效率工具，由独立开发者 @崔亮 开发。Quicker 的使用逻辑和软件启动器比较接近，在快捷调用的基础上增加了更深度的功能。它的亮点在于用户可以通过可视化编程的方式编写属于自己的动作，堪称 Windows 上的快捷指令。

Quicker 曾在 Power+ 的奏折和正文中多次出现过，在这篇《在 Windows 里实现 6 个不为人知的文件操作 | 实用技巧》就给出了多种基于 Quicker 实现的文件快捷操作，大大提高了使用效率。年初的《我们的 2018 好物推荐：应用篇》中也对 Quicker 做了简单介绍，让大家了解了它的基本使用方法。

Quicker 的开发速度很快，它的功能从不断变化到趋于稳定，官方共享库中有意思的动作也是层出不穷。如今 Quicker 即将迎来它的 0.12.0 版本[1]

，虽然版本号很保守，但功能已经做的相当全面了。这一版本对面板和文件夹做了一次大的改动，借此机会来详细讲讲如何制作 Quicker 组合动作。

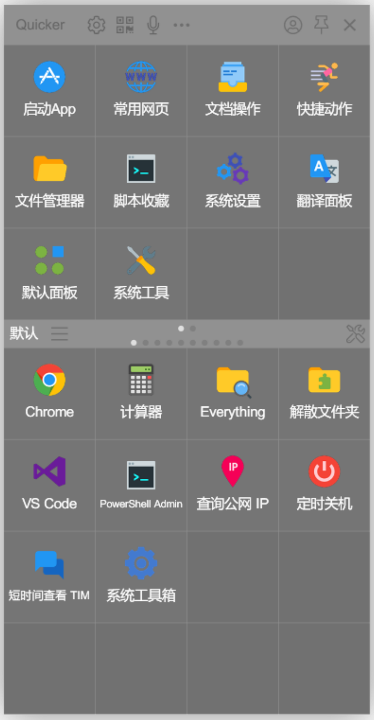
基本操作：认识面板、触发方式

Quicker 主体设计的非常简洁，很多功能和窗口都被隐藏在了软件的背后。我们从最简单的开始讲起，首先是它的主面板和触发方式。

Quicker 的主面板

主面板分为上下两个部分：全局面板区域和上下文面板区域。

- 全局面板区域：指的是上半部分 3×4 的区域，**全局动作面板会在任何情况下显示。**
- 上下文面板区域：指的是下半部分 4×4 的区域。**通用动作面板则会根据当前窗口自动变化。**比如我在 Chrome 中触发 Quicker，那么通用动作面板就会显示 Chrome 相关的动作。


Quicker
启动App
常用网页
文档操作
快捷动作
文件管理器
脚本收藏
系统设置
翻译面板
默认面板
系统工具
默认
Chrome
计算器
Everything
解散文件夹
VS Code
PowerShell Admin
查询公网 IP
定时关机
短时间查看 TIM
系统工具箱

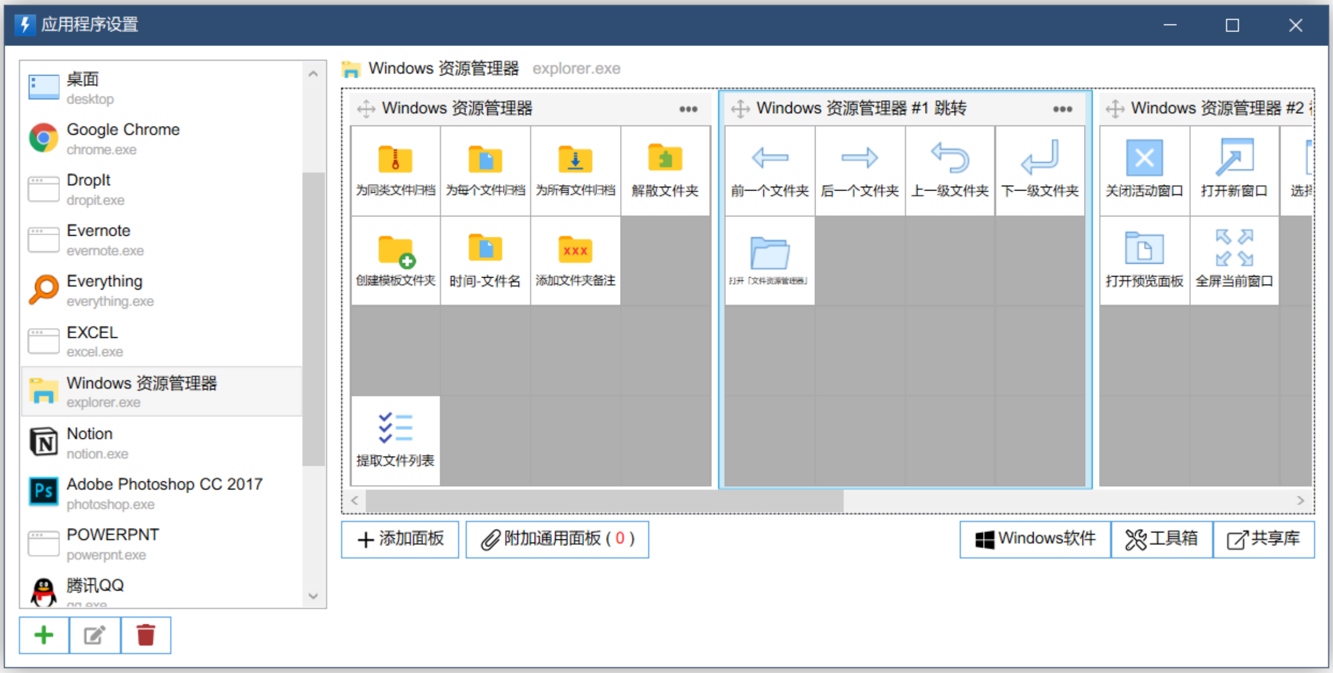
→ **全局面板区域**

→ **上下文面板区域**

Quicker 主面板

有了这样的设计，就可以同时使用全局动作和上下文动作，全局面板可以用来打开软件、切换面板。上下文面板可以针对某个软件进行定制化操作。

这两个区域的格子数量是固定的，**面板的每一个格子都可以放置一个动作**。如果 12/16 格摆不下，你可以点中间腰栏左侧的 ≡ 按钮进入面板管理界面，点击**添加面板**来增加一个面板，有点类似在手机主屏幕上增加一屏。增加之后的屏幕可以通过鼠标滚轮进行页面切换。


应用程序设置
桌面
desktop
Google Chrome
chrome.exe
DropIt
dropit.exe
Evernote
evernote.exe
Everything
everything.exe
EXCEL
excel.exe
Windows 资源管理器
explorer.exe
Notion
notion.exe
Adobe Photoshop CC 2017
photoshop.exe
POWERPNT
powerpnt.exe
腾讯QQ
Windows 资源管理器 explorer.exe
Windows 资源管理器
为同类文件归档
为每个文件归档
为所有文件归档
解散文件夹
创建模板文件夹
时间-文件名
添加文件夹备注
提取文件列表
Windows 资源管理器 #1 跳转
前一个文件夹
后一个文件夹
上一级文件夹
下一级文件夹
打开「文件资源管理器」
Windows 资源管理器 #2
关闭活动窗口
打开新窗口
打开预览面板
全屏当前窗口
+ 添加面板
附加通用面板 (0)
Windows软件
工具箱
共享库

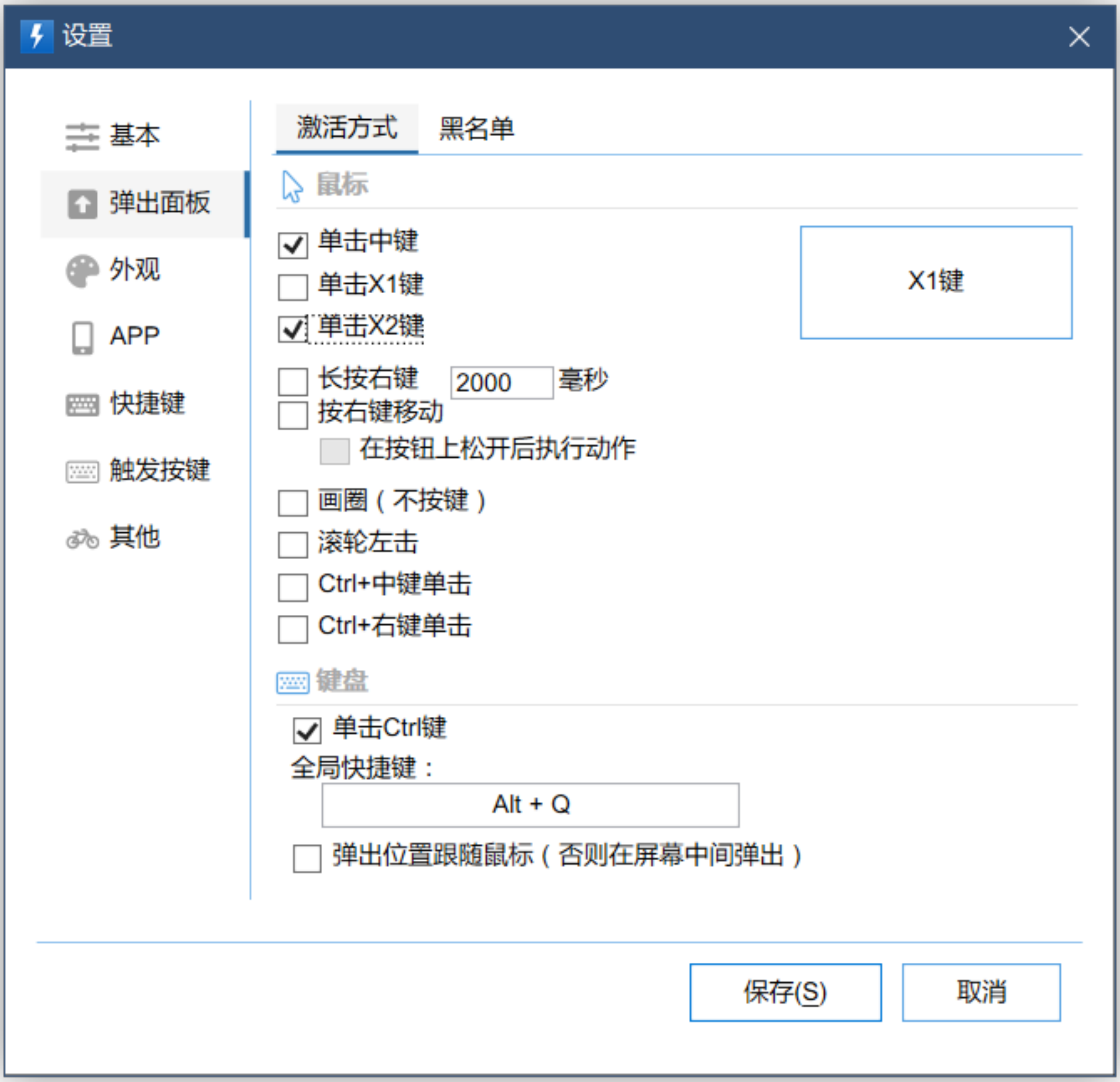
面板管理

触发 Quicker 的多种方法

了解了基础面板，我们需要一个让自己感到舒服的方式触发 Quicker，**默认的触发方式是按下鼠标中键。**

触发 Quicker 的设置在「设置 - 弹出面板 - 激活方式」中，**允许你通过鼠标，用 9 种不同的方式来触发它**。难能可贵的是，Quicker 考虑到了很多鼠标上闲置的 X1、X2 辅助按键、滚轮左移等按键，这样就不必占据中键等使用频率较高的按钮了，相当于在鼠标上设置了一个「Quicker 键」。如果你是键盘党，**也可以用单击 Ctrl 键和自定义全局快捷键来触发**。这些触发方式可以设置多个，同时使用。

如果是游戏玩家，游戏玩到一半按了中键弹出了窗口该怎么办呢？在「设置 - 弹出面板 - 黑名单」中，有一个**在全屏软件中禁用**的选项，也可以在这里手动选择窗口。这样就不会在特定软件中用鼠标激活了。


设置
基本
弹出面板
外观
APP
快捷键
触发按键
其他
激活方式
黑名单
X1键
保存(S)
取消

鼠标

☑ 单击中键
☐ 单击X1键
☑ 单击X2键
☐ 长按右键 2000 毫秒
☐ 按右键移动
☐ 在按钮上松开后执行动作
☐ 画圈（不按键）
☐ 滚轮左击
☐ Ctrl+中键单击
☐ Ctrl+右键单击

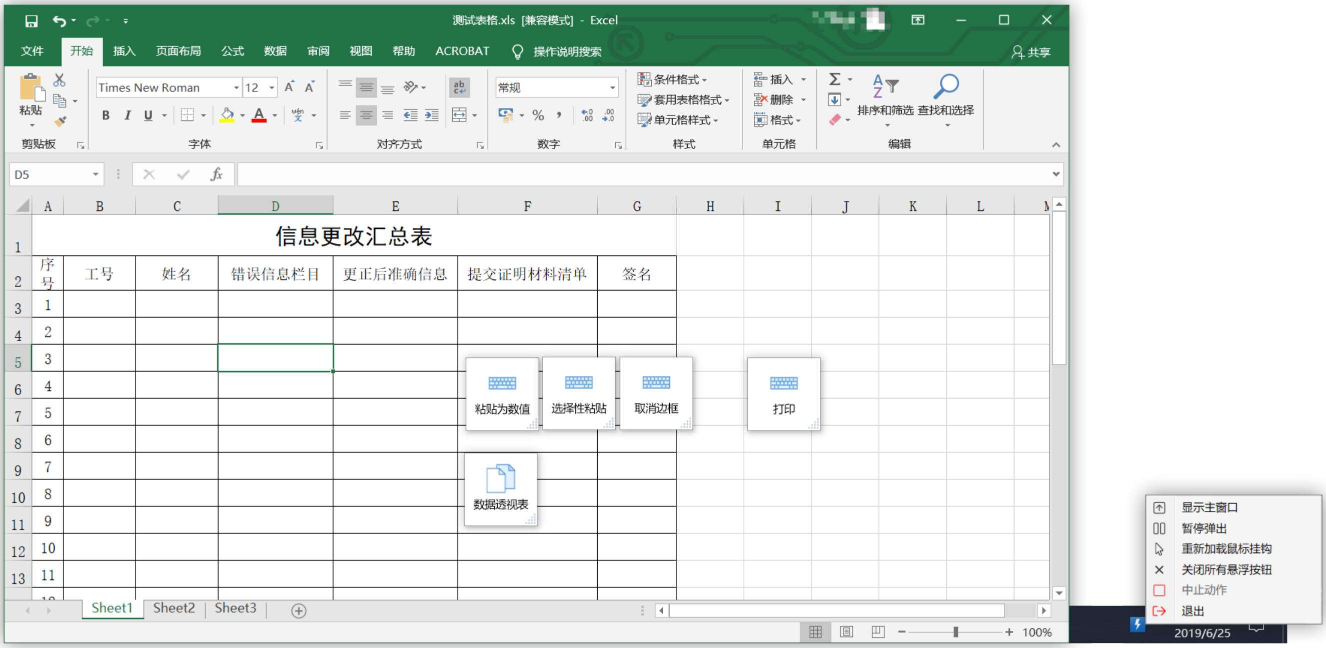
键盘

☑ 单击Ctrl键
全局快捷键：Alt + Q
☐ 弹出位置跟随鼠标（否则在屏幕中间弹出）

触发 Quicker 面板的方式

除了触发主面板来调用动作之外，你还可以在动作上「右键 - 悬浮」，**把这些动作作为悬浮窗提取出来**，要用的时候直接点击即可，不必每次调用主面板。

在底部托盘图标上右键，可以选择**暂停弹出**和**关闭所有悬浮按钮**。


测试表格.xls [兼容模式] - Excel
文件
开始
插入
页面布局
公式
数据
审阅
视图
帮助
ACROBAT
操作说明搜索
共享
粘贴
剪贴板
Times New Roman
12
字体
对齐方式
常规
数字
条件格式
套用表格格式
单元格样式
样式
插入
删除
格式
单元格
排序和筛选
查找和选择
编辑
D5
粘贴为数值
选择性粘贴
取消边框
打印
数据透视表
显示主窗口
暂停弹出
重新加载鼠标挂钩
关闭所有悬浮按钮
中止动作
退出
Sheet1
Sheet2
Sheet3
100%
2019/6/25

信息更改汇总表

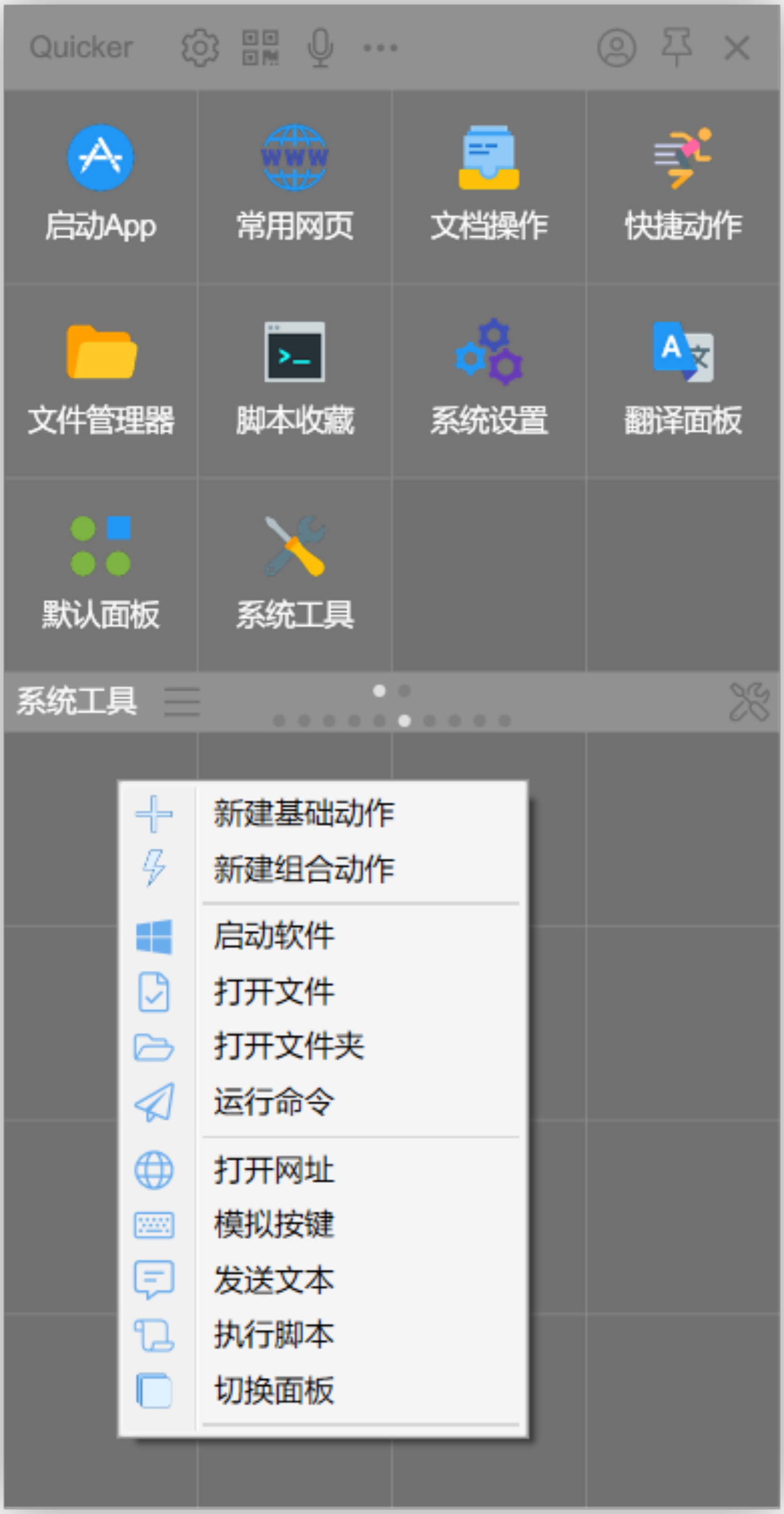
序号	工号	姓名	错误信息栏目	更正后准确信息	提交证明材料清单	签名
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						

悬浮窗、托盘右键

了解了主面板和触发方式，接下来就可以开始定制自己的动作了。

初次使用：添加一个基础动作

Quicker 提供了 9 种基础动作类型，分别是**启动软件、打开文件、打开文件夹、运行命令、打开网址、模拟按键、发送文本、执行脚本、切换面板**。也就是说，如果你不打算用到高级功能，完全可以把 Quicker 当做一个单纯的启动器来使用。


Quicker
启动App
常用网页
文档操作
快捷动作
文件管理器
脚本收藏
系统设置
翻译面板
默认面板
系统工具
系统工具
新建基础动作
新建组合动作
启动软件
打开文件
打开文件夹
运行命令
打开网址
模拟按键
发送文本
执行脚本
切换面板

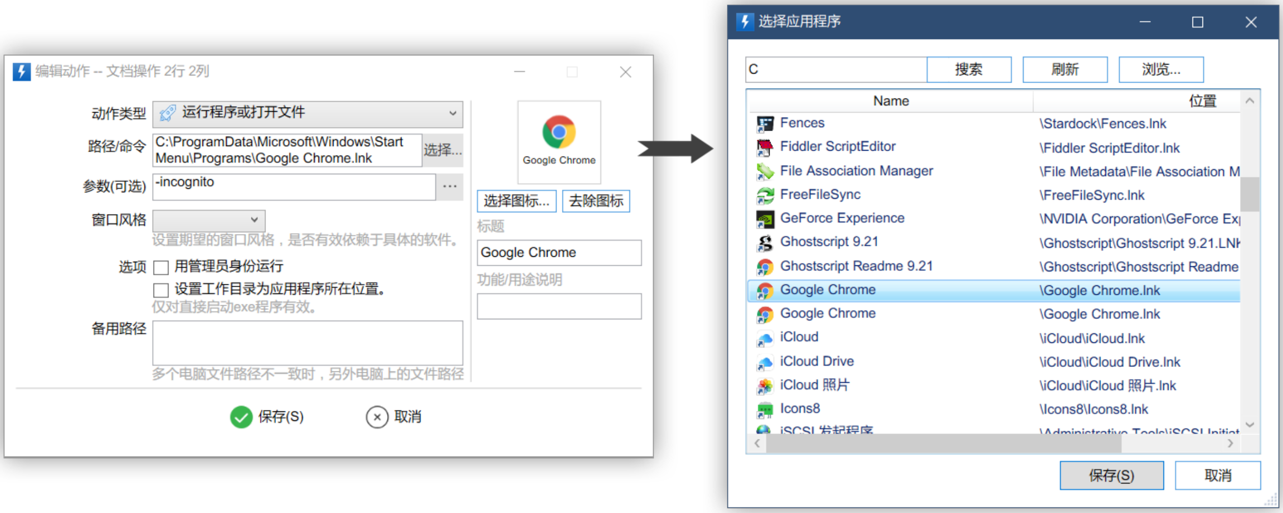
基础动作

基础动作添加起来也非常简便，都是容易理解的字面意思。以启动软件为例，初次打开时会弹出一个选择界面供你选

择，选择后自动添加**路径**，然后在**标题**处为这个动作取一个名字，一个动作就添加完了。

与其他启动器不同的是，**基础动作也可以实现很多自定义操作**，比如添加参数、窗口风格、以管理员身份运行等，甚至考虑到了你在多台电脑上软件路径不一致的问题。

举个例子，我想让 Chrome 以隐身模式启动，通过查阅 Chrome 的文档得知隐身模式的参数是 `-incognito`，只要把它填入**参数**这一栏中，就能实现一键打开 Chrome 的隐身模式了。



动作类型：运行程序或打开文件
路径/命令：C:\ProgramData\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\Google Chrome.lnk
参数(可选)：-incognito
窗口风格：
设置期望的窗口风格，是否有效依赖于具体的软件。
选项：☐ 用管理员身份运行
☐ 设置工作目录为应用程序所在位置。
仅对直接启动exe程序有效。
备用路径：
多个电脑文件路径不一致时，另外电脑上的文件路径
标题：Google Chrome
功能/用途说明：

C

Name	位置
Fences	\Stardock\Fences.lnk
Fiddler ScriptEditor	\Fiddler ScriptEditor.lnk
File Association Manager	\File Metadata\File Association M
FreeFileSync	\FreeFileSync.lnk
GeForce Experience	\NVIDIA Corporation\GeForce Ex
Ghostscript 9.21	\Ghostscript\Ghostscript 9.21.LNK
Ghostscript Readme 9.21	\Ghostscript\Ghostscript Readme
Google Chrome	\Google Chrome.lnk
Google Chrome	\Google Chrome.lnk
iCloud	\iCloud\iCloud.lnk
iCloud Drive	\iCloud\iCloud Drive.lnk
iCloud 照片	\iCloud\iCloud 照片.lnk
Icons8	\Icons8\Icons8.lnk
iSCSI 发起程序	\Administrative Tools\iSCSI Initiat

启动应用

这一类动作添加简单快捷，不需要任何代码基础。你可以仅用基础动作在短时间内丰富 Quicker 的面板，把它当成一个启动器来使用。

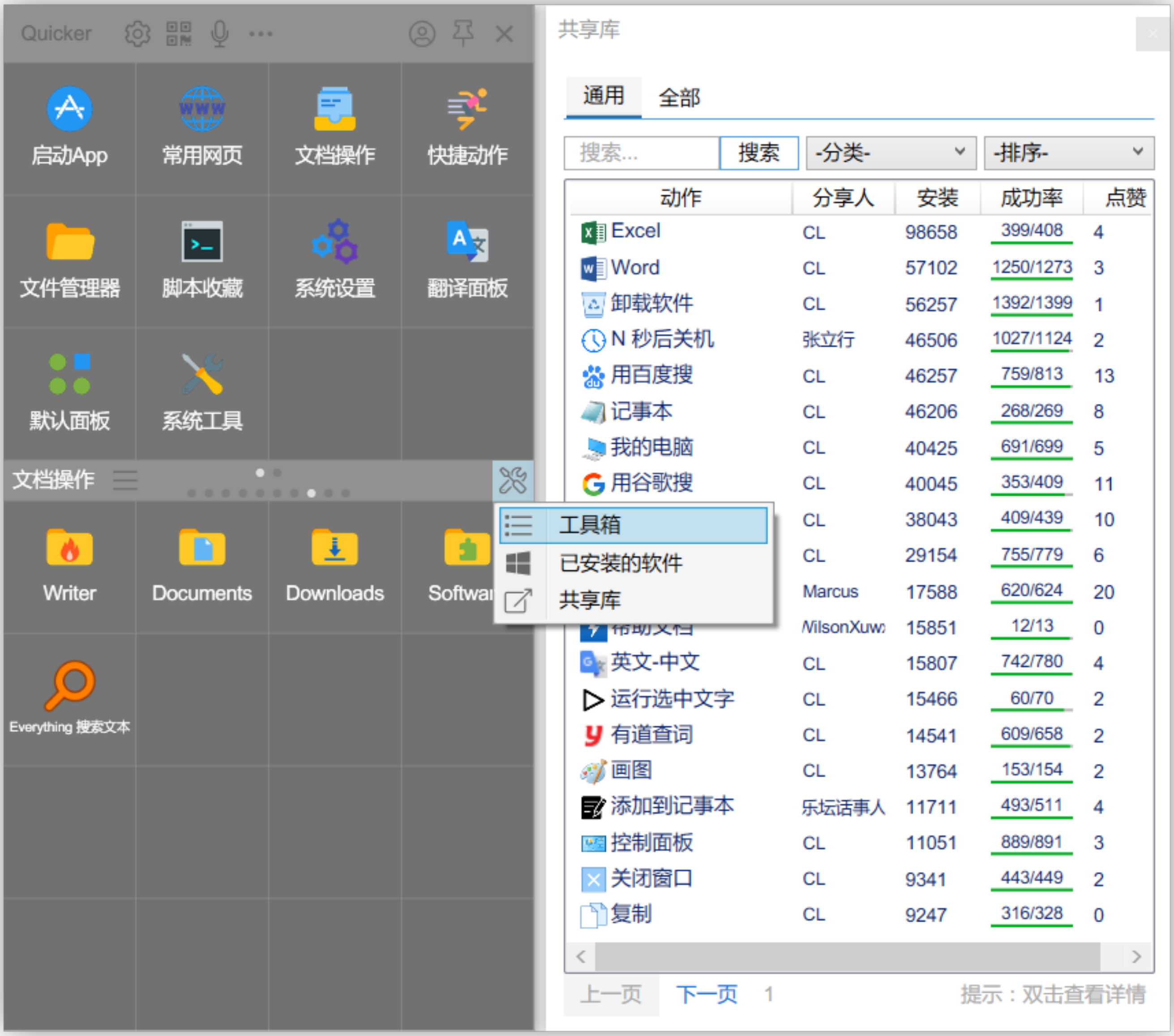
动作仓库：使用共享库和简单修改

Quicker 组合动作才是它的重头戏。不过在讲解组合动作之

前，我们可以通过共享库看看别人是如何制作组合动作的。

Quicker 提供了一个官方的共享库，有网页版和软件内集成。软件内集成的共享库在腰栏的右侧图标中，点击**工具箱**，就能在窗口中打开共享库窗口。

在共享库窗口中你能看到动作、分享人、安装次数、成功率、点赞数量。目前 Quicker 的通用动作已经有 1800 余个，许多热门软件也有数十到上百个动作。绝大多数动作都是由用户自发制作和上传的。


Quicker
启动App
常用网页
文档操作
快捷动作
文件管理器
脚本收藏
系统设置
翻译面板
默认面板
系统工具
文档操作
Writer
Documents
Downloads
Softwa
Everything 搜索文本
工具箱
已安装的软件
共享库
共享库
通用
全部
搜索...
搜索
-分类-
-排序-
上一页
下一页
1

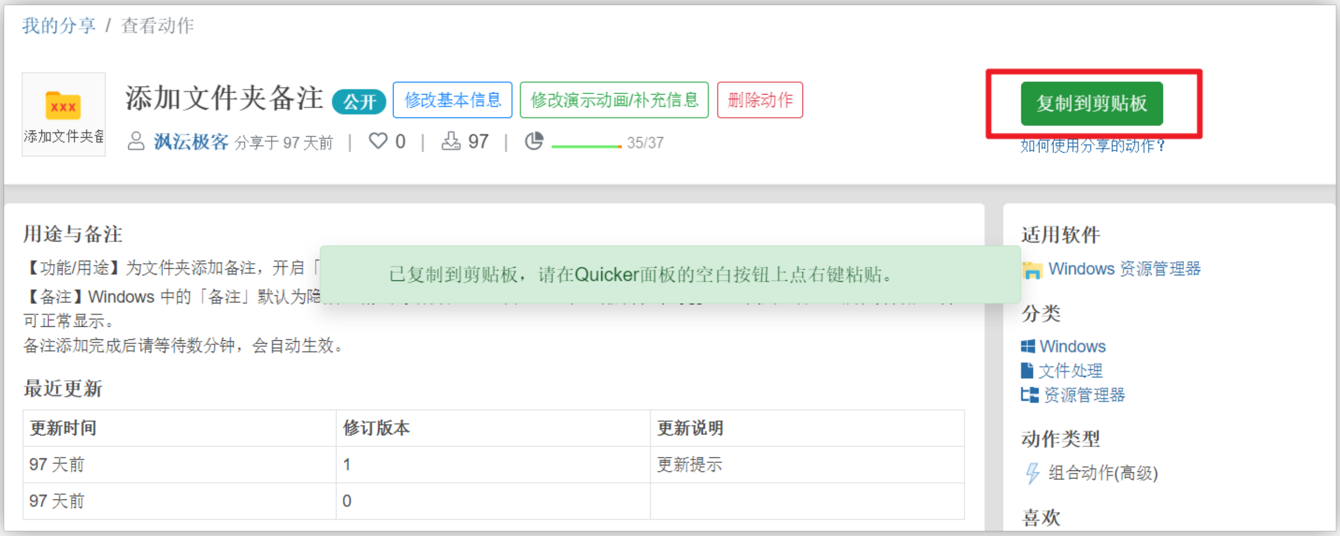
动作	分享人	安装	成功率	点赞
Excel	CL	98658	399/408	4
Word	CL	57102	1250/1273	3
卸载软件	CL	56257	1392/1399	1
N 秒后关机	张立行	46506	1027/1124	2
用百度搜	CL	46257	759/813	13
记事本	CL	46206	268/269	8
我的电脑	CL	40425	691/699	5
用谷歌搜	CL	40045	353/409	11
	CL	38043	409/439	10
	CL	29154	755/779	6
	Marcus	17588	620/624	20
帮助文档	NilsonXuw	15851	12/13	0
英文-中文	CL	15807	742/780	4
运行选中文字	CL	15466	60/70	2
有道查词	CL	14541	609/658	2
画图	CL	13764	153/154	2
添加到记事本	乐坛话事人	11711	493/511	4
控制面板	CL	11051	889/891	3
关闭窗口	CL	9341	443/449	2
复制	CL	9247	316/328	0

提示：双击查看详情

打开共享库

看到了想要的动作，将它拖拽到主面板中的任意一格，就会弹出**安装动作**界面，其中会显示动作的详细信息，点击安装就可以添加到自己的面板中使用了。

在网页版添加动作也同样简单，通过**复制到剪贴板**，在主面板上右键粘贴，也可以安装动作。


我的分享 / 查看动作
xxx
添加文件夹备
添加文件夹备注
公开
修改基本信息
修改演示动画/补充信息
删除动作
复制到剪贴板
如何使用分享的动作？
沨沄极客 分享于 97 天前
0
97
35/37
适用软件
Windows 资源管理器
分类
Windows
文件处理
资源管理器
动作类型
组合动作(高级)
喜欢

已复制到剪贴板，请在Quicker面板的空白按钮上点右键粘贴。

用途与备注

【功能/用途】为文件夹添加备注，开启「

【备注】Windows 中的「备注」默认为隐

可正常显示。

备注添加完成后请等待数分钟，会自动生效。

最近更新

更新时间	修订版本	更新说明
97 天前	1	更新提示
97 天前	0	

网页版共享库

大多数动作的使用方法都有所区别，所以有时候要进行二次处理。比如同样是将一段文字翻译成英文，有的动作是获取选中的文本，有的动作是处理剪贴板中的文本。为了统一操作，我们可以在动作编辑器中进行修改。下面就来讲讲如何编写组合动作。

组合动作：编写适合自己的动作

Quicker 的动作编辑器几乎不需要会写代码，只要有完善的逻辑即可实现复杂的操作。如果你有一些编程方面的知识，

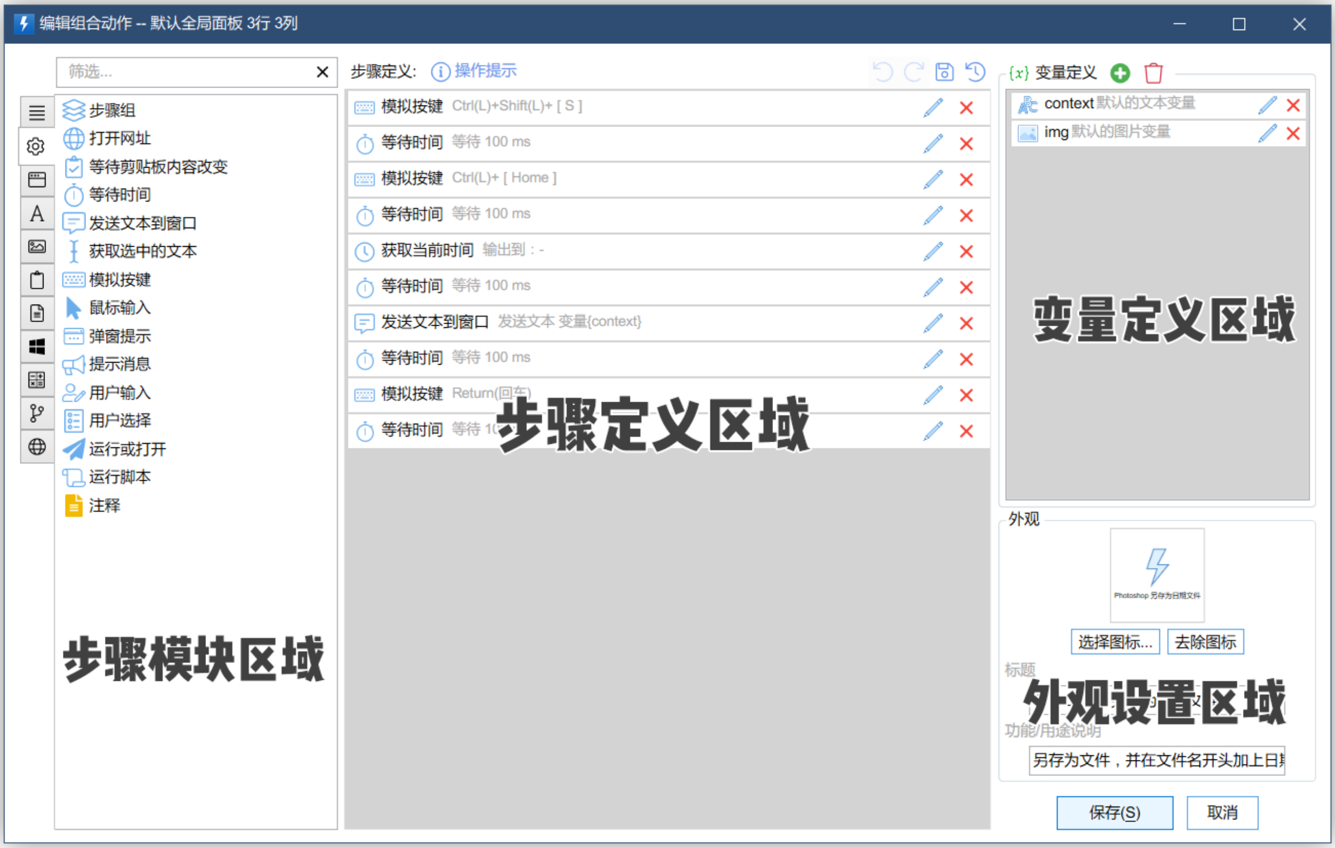
那制作起来会容易许多。

这一部分我会介绍动作编辑器的基本操作，然后给出两个实例供大家上手试一试。

认识动作编辑器

首先是在面板的空白格上「右键 - 新建组合动作」，进入动作编辑器。

组合动作编辑器有三个部分组成，从左往右依次是**步骤模块区域、步骤定义区域、变量定义区域、外观设置区域**。这个界面和 Shortcuts 和 Automator 有点像，它们也是把步骤拖进一个流程中，实现完整的动作。


筛选...
步骤组
打开网址
等待剪贴板内容改变
等待时间
发送文本到窗口
获取选中的文本
模拟按键
鼠标输入
弹窗提示
提示消息
用户输入
用户选择
运行或打开
运行脚本
注释
步骤模块区域
步骤定义区域
变量定义区域
外观设置区域
外观
Photoshop 另存为日期文件
选择图标...
去除图标
保存(S)
取消

编辑组合动作 -- 默认全局面板 3行 3列

步骤定义: 操作提示

模拟按键 Ctrl(L)+Shift(L)+ [S]
等待时间 等待 100 ms
模拟按键 Ctrl(L)+ [Home]
等待时间 等待 100 ms
获取当前时间 输出到 : -
等待时间 等待 100 ms
发送文本到窗口 发送文本 变量{context}
等待时间 等待 100 ms
模拟按键 Return(回车)
等待时间 等待 10

{x} 变量定义

context 默认的文本变量
img 默认的图片变量

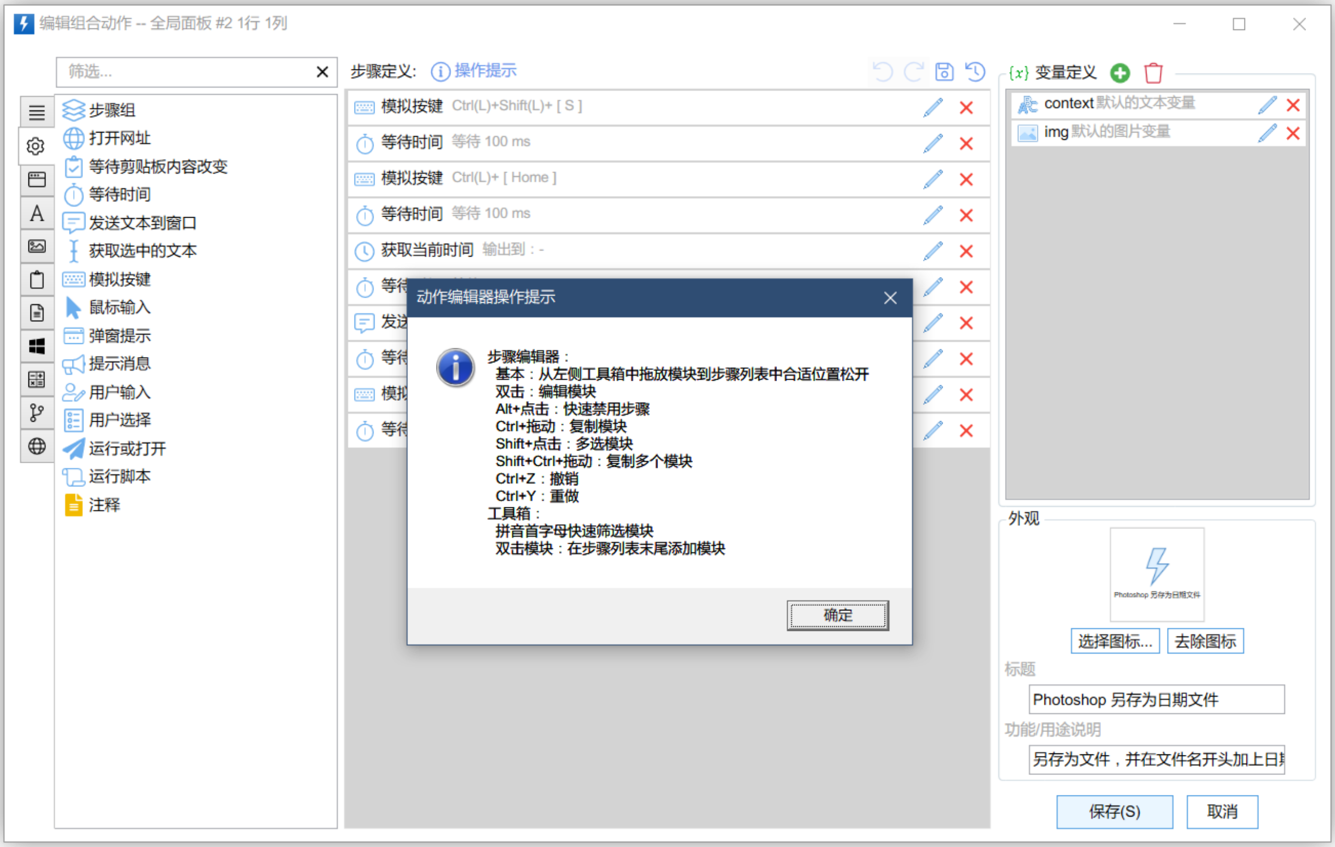
标题

功能/用途说明
另存为文件，并在文件名开头加上日

高级动作编辑器

使用左侧步骤模块时，只需要在动作上双击、或拖动到中间的步骤定义区域。就把新步骤加进了动作中，同时需要留意，有些动作是要照顾到输入输出的。

在实际编辑步骤的过程中，你还可以使用快捷键来实现常用的编辑操作。比如按住 Shift + 单击，可以多选几个步骤一次性操作；比如调试时需要禁用步骤，可以用 Alt + 单击禁用。这些操作不用记住，可以在上面的**操作提示**中查看。


编辑组合动作 -- 全局面板 #2 1行 1列
筛选...
步骤组
打开网址
等待剪贴板内容改变
等待时间
发送文本到窗口
获取选中的文本
模拟按键
鼠标输入
弹窗提示
提示消息
用户输入
用户选择
运行或打开
运行脚本
注释
步骤定义:
操作提示
{x} 变量定义
外观
选择图标...
去除图标
保存(S)
取消
确定

模拟按键 Ctrl(L)+Shift(L)+ [S]
等待时间 等待 100 ms
模拟按键 Ctrl(L)+ [Home]
等待时间 等待 100 ms
获取当前时间 输出到：-

context 默认的文本变量
img 默认的图片变量

动作编辑器操作提示

步骤编辑器：
  基本：从左侧工具箱中拖放模块到步骤列表中合适位置松开
  双击：编辑模块
  Alt+点击：快速禁用步骤
  Ctrl+拖动：复制模块
  Shift+点击：多选模块
  Shift+Ctrl+拖动：复制多个模块
  Ctrl+Z：撤销
  Ctrl+Y：重做
工具箱：
  拼音首字母快速筛选模块
  双击模块：在步骤列表末尾添加模块

标题
Photoshop 另存为日期文件
功能/用途说明
另存为文件，并在文件名开头加上日

操作提示

动作编辑器中的每个步骤都有一个编辑界面，接下来看看这些动作是如何做到自己想要的功能的。

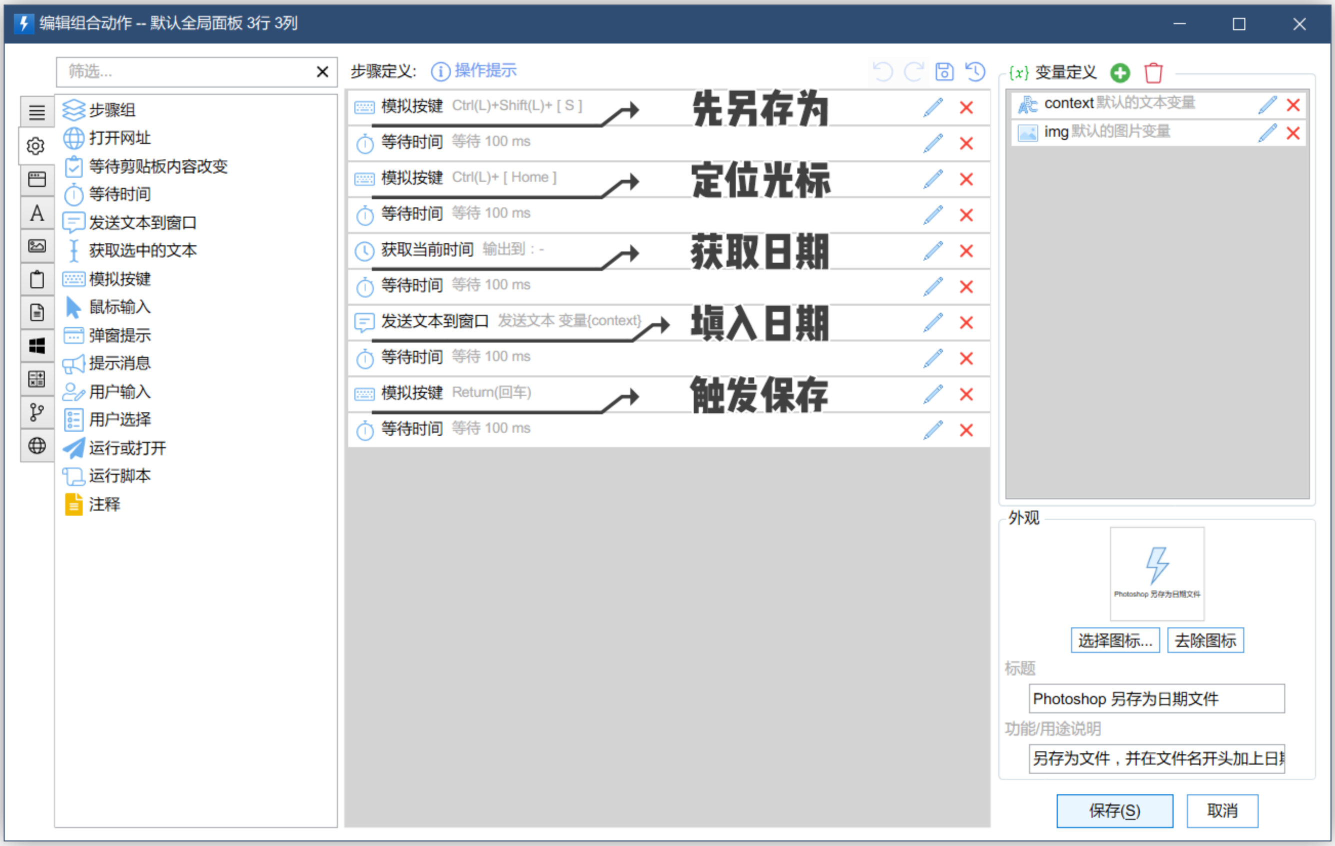
编写第一个组合动作

想在 Quicker 中制作一个组合动作，最重要的是步骤和逻辑。最简单的方法是这样的：**想想自己会用什么操作实现目的，然后奖步骤组合起来实现。**

结合一个具体案例来讲，比如想在 Photoshop 中按下「日期-文件名」的格式保存图片。**先在脑中将这个操作分解为电脑可以理解的操作**：

1. **先另存为**。即按下 Ctrl + Shift + S，触发「另存为」操作，此时会打开保存窗口，默认选中当前的文件名。
2. **定位光标**。即按下 Ctrl + Home。触发「光标跳转到首个字符前」操作。
3. **接下来我们需要一个日期**。获取日期，将 yyyy-MM-dd 格式的文本存到默认的 context 变量里。
4. **有了日期，需要把日期填进去**。粘贴日期，将 context 变量粘贴到文本框里。
5. **触发「保存」**。即按下 Enter，完成本次文件的保存。

理清了逻辑，只要找到 Quicker 中对应的功能，按顺序添加即可——键盘快捷键的操作都是**模拟按键**步骤；日期相关的操作都可以用**获取当前时间**步骤；粘贴文本可以用**发送文本到窗口**步骤，也可以用剪贴板相关的操作**文本或图片放入剪贴板**步骤，再模拟按键 Ctrl + V 粘贴，最终实现这样一个动作——


编辑组合动作 -- 默认全局面板 3行 3列
筛选...
步骤组
打开网址
等待剪贴板内容改变
等待时间
发送文本到窗口
获取选中的文本
模拟按键
鼠标输入
弹窗提示
提示消息
用户输入
用户选择
运行或打开
运行脚本
注释
步骤定义:
操作提示
{x} 变量定义
外观
Photoshop 另存为日期文件
选择图标...
去除图标
保存(S)
取消

模拟按键 Ctrl(L)+Shift(L)+ [S] 先另存为

等待时间 等待 100 ms

模拟按键 Ctrl(L)+ [Home] 定位光标

等待时间 等待 100 ms

获取当前时间 输出到：- 获取日期

等待时间 等待 100 ms

发送文本到窗口 发送文本 变量{context} 填入日期

等待时间 等待 100 ms

模拟按键 Return(回车) 触发保存

等待时间 等待 100 ms

context 默认的文本变量

img 默认的图片变量

标题：Photoshop 另存为日期文件

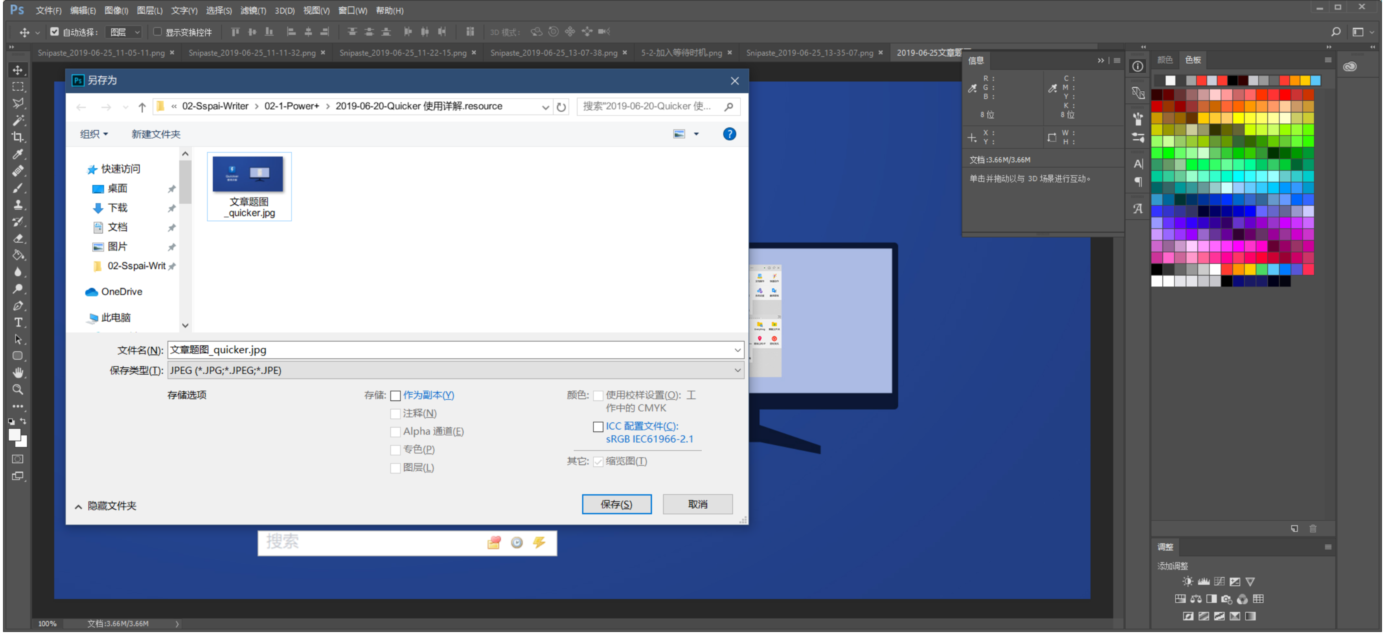
功能/用途说明：另存为文件，并在文件名开头加上日

保存日期文件

这样一来，基本的步骤就做完了，你可以保存后试一下这个动作。

但此时大概率是无法运行的。这就是 Quicker 和快捷指令的一个不同之处，快捷指令会「执行完一个操作才会执行下一个」，而 Quicker 则是尽可能快地执行，只要没有加入「等待时间」等步骤，它就会尽可能快地执行。

简单地说，就是**这 5 个步骤执行的太快了**，也就是**几乎同时完成了 5 个步骤**。而实际处理时可能连 PS 的保存窗口都没打开。



另存为
« 02-Sspai-Writer › 02-1-Power+ › 2019-06-20-Quicker 使用详解.resource
组织
新建文件夹
快速访问
桌面
下载
文档
图片
02-Sspai-Writ
OneDrive
此电脑
文章题图_quicker.jpg

文件名(N): 文章题图_quicker.jpg

保存类型(T): JPEG (*.JPG;*.JPEG;*.JPE)

存储选项

存储: ☐ 作为副本(Y)
☐ 注释(N)
☐ Alpha 通道(E)
☐ 专色(P)
☐ 图层(L)

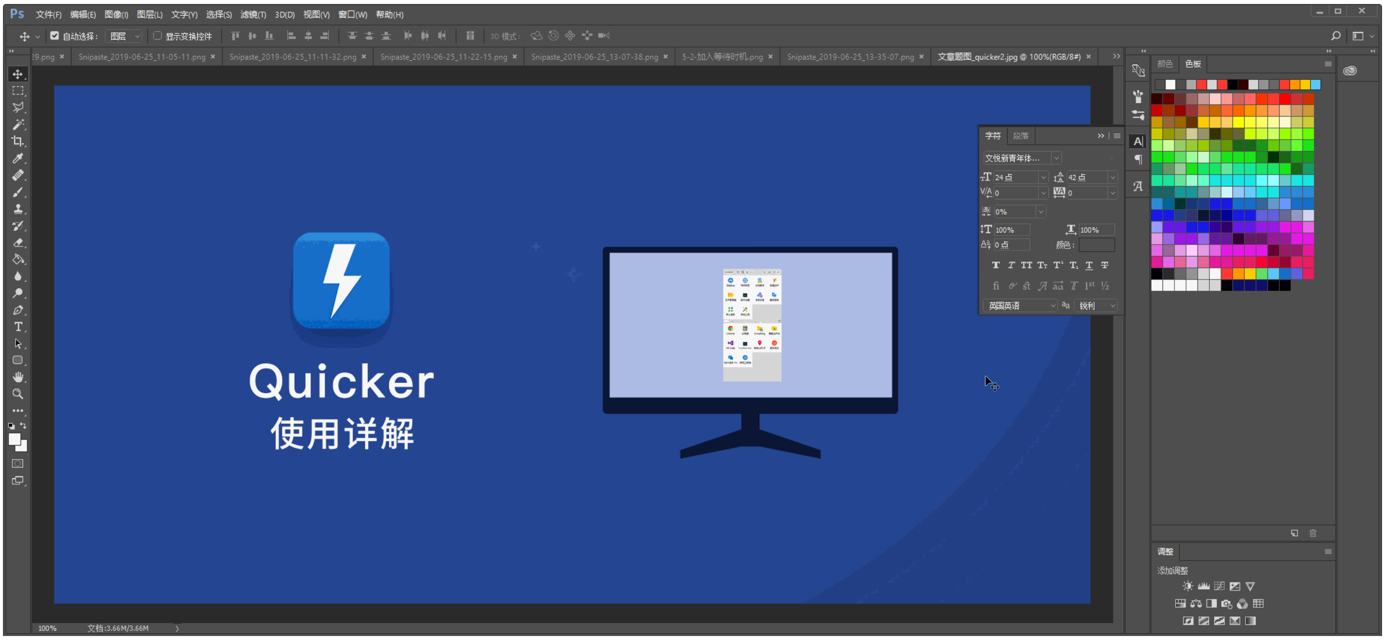
颜色: ☐ 使用校样设置(O): 工作中的 CMYK
☐ ICC 配置文件(C): sRGB IEC61966-2.1

其它: ☑ 缩览图(T)

隐藏文件夹
保存(S)
取消
搜索

运行过快时，会停留在这个界面

为了解决这个问题，在这几个快捷键之间，我们需要给电脑一些反应时间。**等待时间**在 Quicker 中是非常有必要的一个步骤，我们在每个动作之间加上一个**等待时间**，再试试效果，就可以看到保存界面一闪而过，说明成功保存了。（当然，如果 PS 本身打开窗口的速度太慢，可以将等待时间设置的稍久一些。）



文章题图_quicker2.jpg @ 100%(RGB/8#)
Quicker
使用详解

快捷保存日期文件

至此，一个组合动作就这样完成了。

Tips：为什么不用「鼠标输入」？

尽管 Quicker 的「鼠标输入」步骤能够实现移动相对位置、移动到窗口左上角等操作。但窗口的位置、大小是经常改变的，而且误碰了一下鼠标、桌面的缩放比例（系统设置 - 显示 - 缩放与布局中的百分比）等因素，都会影响鼠标定位。有时候在你的电脑上能够成功运行，但换一台电脑可能就无法运行了。

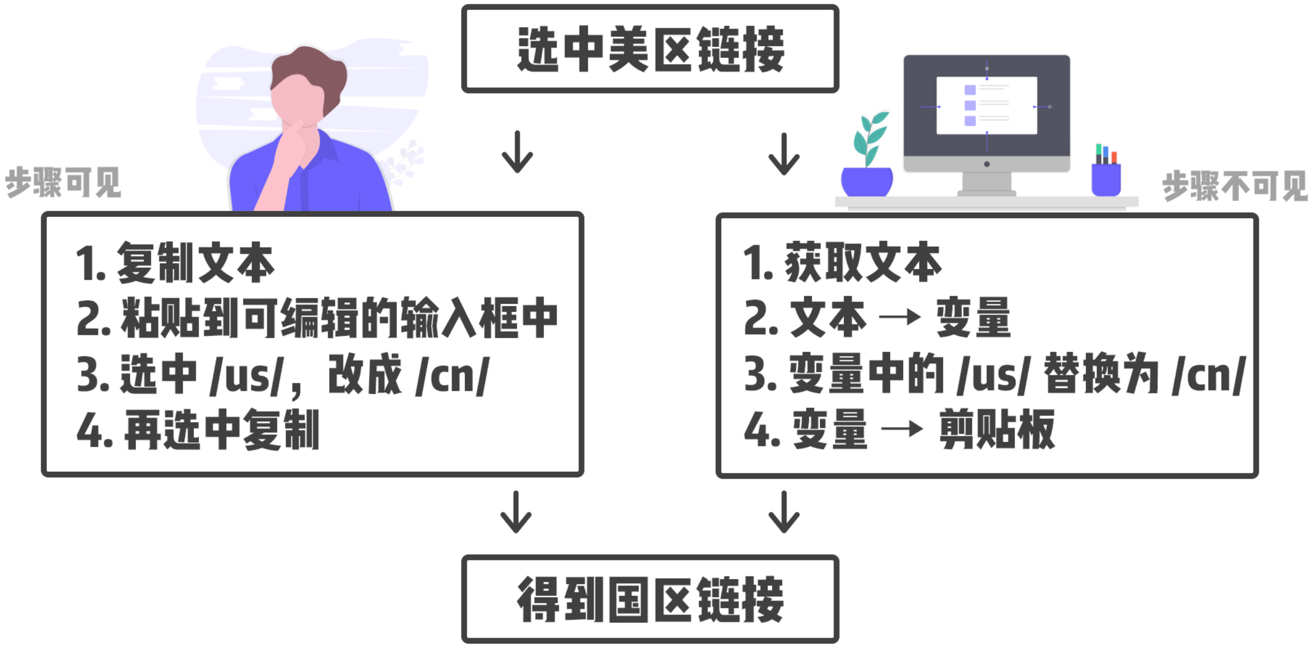
相比之下，键盘快捷键的触发非常精准，除非有按键冲突，基本不会有预料之外的结果。所以建议各位，**优先使用「模拟按键」步骤**，只有当某软件完全不支持快捷键时，再考虑使用「鼠标输入」的方式实现。

用到变量的组合动作

在工作中，我经常会遇到和文本处理有关的需求。比如 Minja 给我发了一个美区 App Store 的链接，我想把这个链接处理成国区 App Store 链接。一个两个链接我可以手动处理，但如果每天都有一两个，我就会想办法用 Quicker 解决。那么如何一次处理多个链接呢?

我们仍然可以按上面的思路，把「处理链接」这个需求分解为几个步骤：「复制文本，粘贴到可编辑的输入框中，选中 /us/将它改成 /cn/，再选中复制」……不过，这是人类使用 PC 的思路。

对机器来说，对简单数据的处理往往采用**在后台静默处理**的方式，更快更好也更不容易出错。这就要引入「变量」这一概念，**变量可以理解为暂时存放数据的地方**。



1. 复制文本
2. 粘贴到可编辑的输入框中
3. 选中 /us/，改成 /cn/
4. 再选中复制

1. 获取文本
2. 文本 → 变量
3. 变量中的 /us/ 替换为 /cn/
4. 变量 → 剪贴板

不同的处理思路

按机器的思路来看——「先获取链接，将链接放进变量，对变量进行文本处理，再存进新的变量」，也能得到一个可用的链接。这个方法不会用到鼠标键盘，所以不会受到误触的影响，也就更稳定。这些步骤同样可以在一个组合动作中实现，下面看看具体是怎么做的。

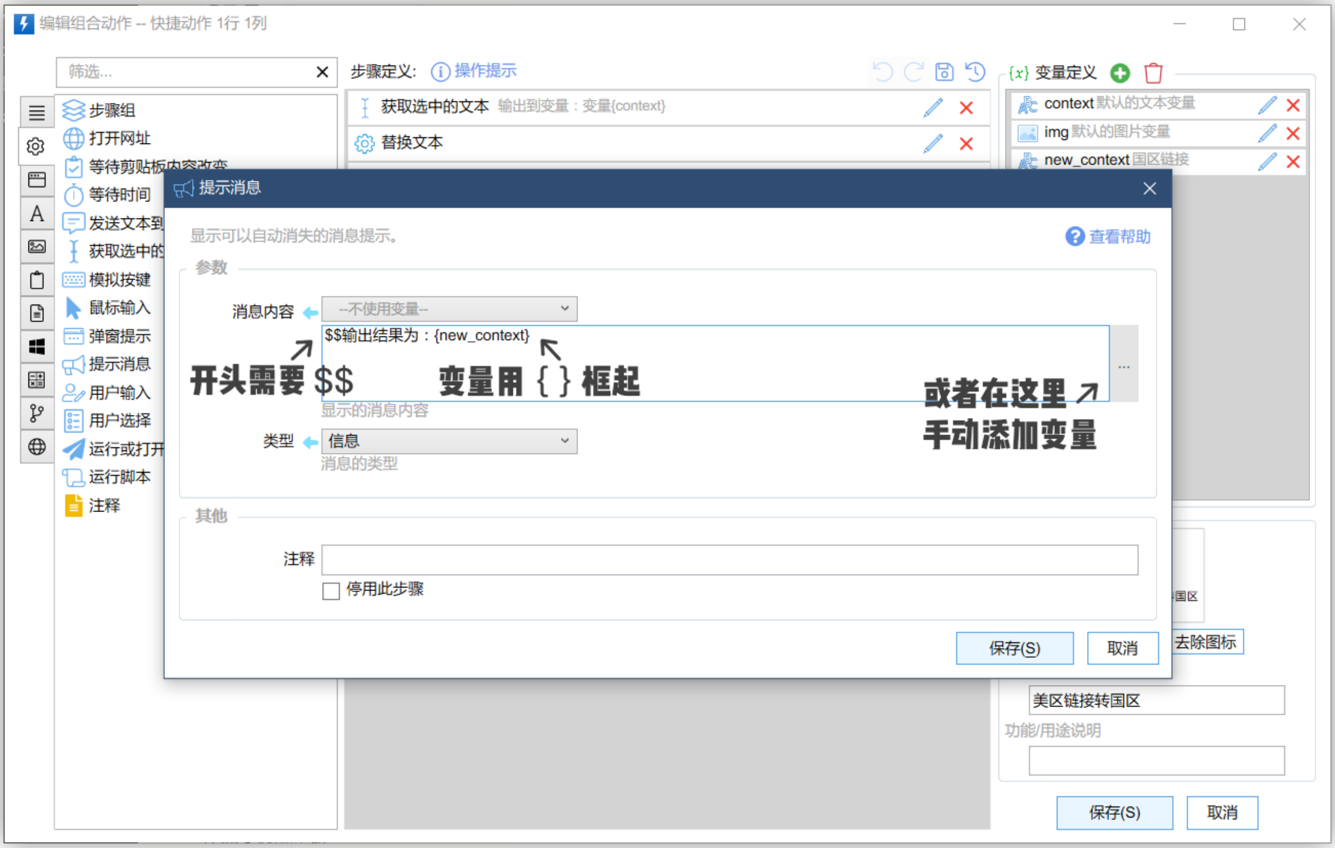
第一步，首先让 Quicker 知道我想处理哪一段文本。

可以发现，第一步通常是一个动作的触发方式，比如处理文本，就要让 Quicker 知道处理「哪个文本」；处理图片，就要让 Quicker 知道处理「哪个图片」。我们最常用的方式就是**获取选中的文本**或是**获取剪贴板文本**步骤。

第二步，把这段文本存进一个变量。

想对这段文本进一步处理，就需要让文本放进变量。这里用默认提供的 context 变量来存储美区 App Store 链接。操作时，在「输出 - 内容」中选择 context，或者输入 `$${context}` 把文本放进去。

Tips：在 Quicker 中，如果你想在文本框中调用一个变量，就必须在开头加上 `$$` 符号，然后用`{context}` 的形式调用特定的变量。如果你不想记这些，在最右侧的 ... 中可以用鼠标手动添加变量，这个步骤会自动完成。



获取选中的文本 输出到变量：变量{context}

消息内容：$$输出结果为：{new_context}

类型：信息

context 默认的文本变量

img 默认的图片变量

new_context 国区链接

美区链接转国区

开头需要 $$

变量用 { } 框起

或者在这里
手动添加变量

编辑组合动作 -- 快捷动作 1行 1列
筛选...
步骤定义:
操作提示
步骤组
打开网址
等待剪贴板内容改变
等待时间
发送文本到
获取选中的
模拟按键
鼠标输入
弹窗提示
提示消息
用户输入
用户选择
运行或打开
运行脚本
注释
替换文本
{x} 变量定义
提示消息
显示可以自动消失的消息提示。
查看帮助
参数
--不使用变量--
显示的消息内容
消息的类型
其他
注释
停用此步骤
保存(S)
取消
去除图标
功能/用途说明
保存(S)
取消

使用变量的正确方法

第三步，将链接中的 /us/ 替换为国区的 /cn/。

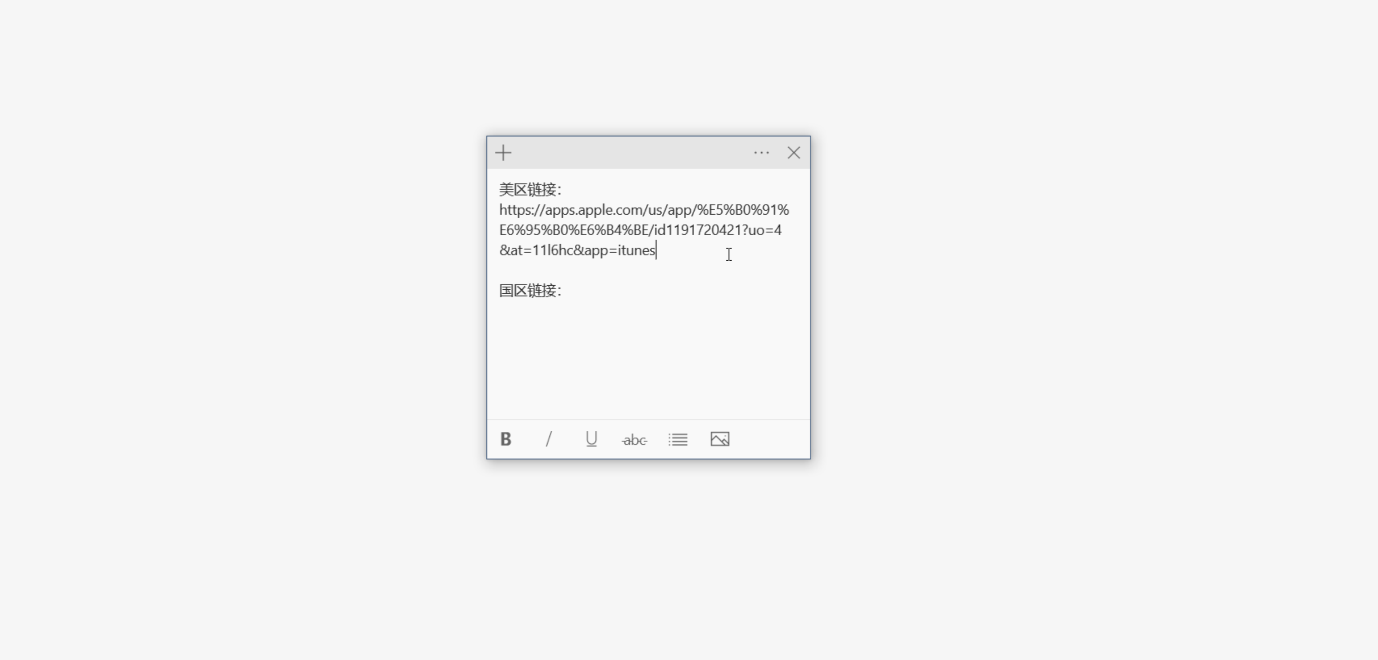
这里使用的步骤是**替换文本**。我们把结果输出到一个新的变量 `new_context` 中，现在的 `new_context` 变量中就是国区链接了。

第四步，最后将 new_context 变量放进剪贴板。

这一步用**文本或图片写入剪贴板**就可以做到。将 `new_context` 的值输入到剪贴板中。

最后仍然在每个步骤之间加入**等待时间 100ms**来确保动作可以正常运行。你也可以加上一个**消息提示**步骤，告诉自己链接已经完成转换了。

这样一来，只要选中美区链接，再触发这个动作，链接就会被自动转换为国区链接。



美区链接:
https://apps.apple.com/us/app/%E5%B0%91%E6%95%B0%E6%B4%BE/id1191720421?uo=4&at=11l6hc&app=itunes

国区链接:

链接转换动作

这个动作中用到了变量和变量的处理，Quicker 也支持提取 JSON 内容、正则提取、合并拆分文本、字数统计等多种文

本处理方式。思路大致相仿，先将文本放进变量，再进行统一处理，最后把需要的值输出到另一个变量使用。

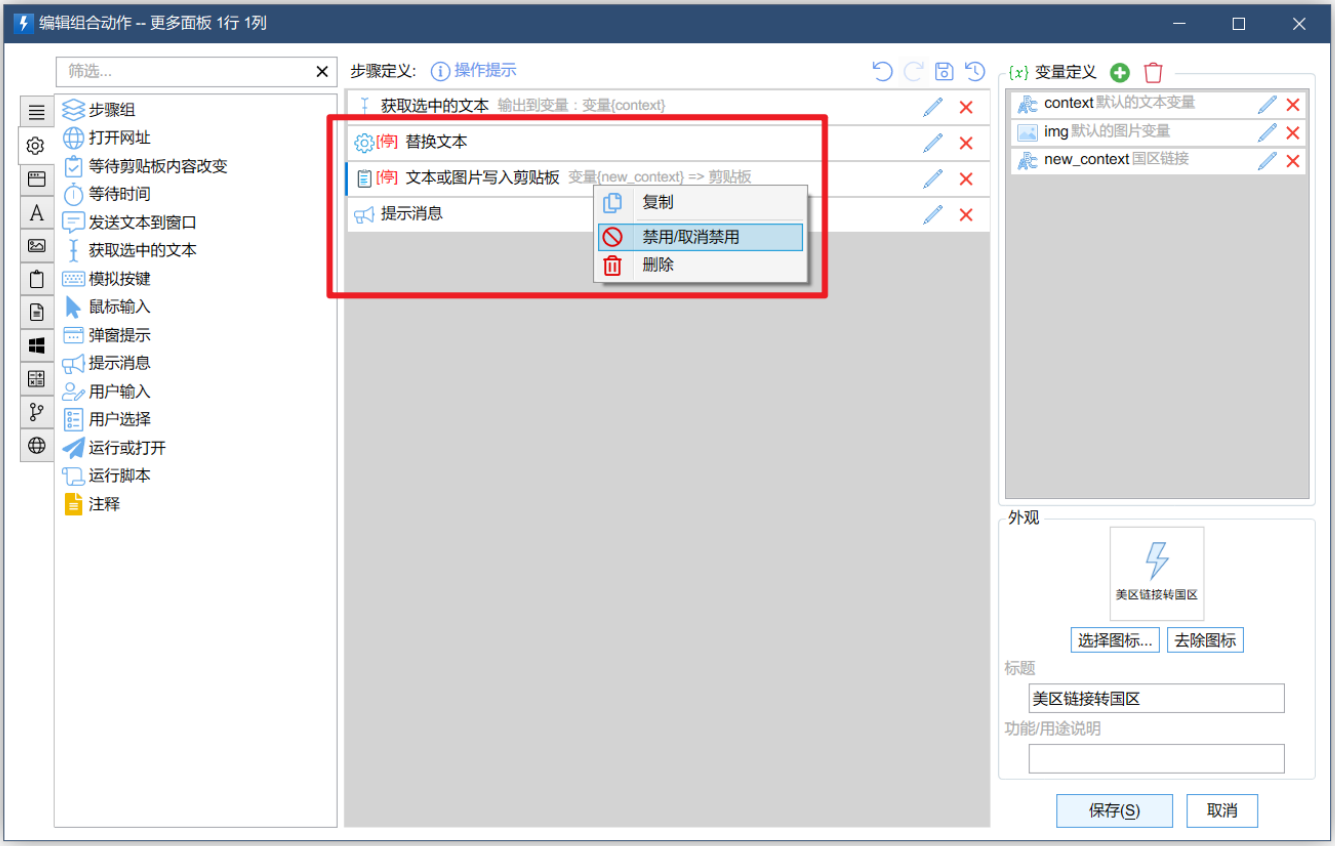
修改和调试组合动作

编写动作的过程中必然不是一帆风顺的，可能会因为变量类型、数据溢出、操作过快等问题出现各种各样的 Bug。有时候动作能够运行，但是和你期望的结果有差距，也算是出现了 Bug。

那么如何才能修改和调试动作，解决这些 Bug 呢?

- **二分法**，如果无法找到引发 Bug 的确切位置，首先选中一半步骤「右键 - 禁用」，查看能否运行，逐渐缩小范围直到找到问题。

- **打断点**，在某个可能出问题的地方「右键 - 禁用」；将可能出现问题的变量换成固定的值；在变量处理完毕后弹出一个含有变量数值的窗口，检查是否有误。这些都是常用的打断点方式。


编辑组合动作 -- 更多面板 1行 1列
筛选...
步骤组
打开网址
等待剪贴板内容改变
等待时间
发送文本到窗口
获取选中的文本
模拟按键
鼠标输入
弹窗提示
提示消息
用户输入
用户选择
运行或打开
运行脚本
注释
步骤定义:
操作提示
获取选中的文本 输出到变量：变量{context}
[停] 替换文本
[停] 文本或图片写入剪贴板 变量{new_context} => 剪贴板
提示消息
复制
禁用/取消禁用
删除
{x} 变量定义
context 默认的文本变量
img 默认的图片变量
new_context 国区链接
外观
美区链接转国区
选择图标...
去除图标
标题
美区链接转国区
功能/用途说明
保存(S)
取消

停用某些动作来调试

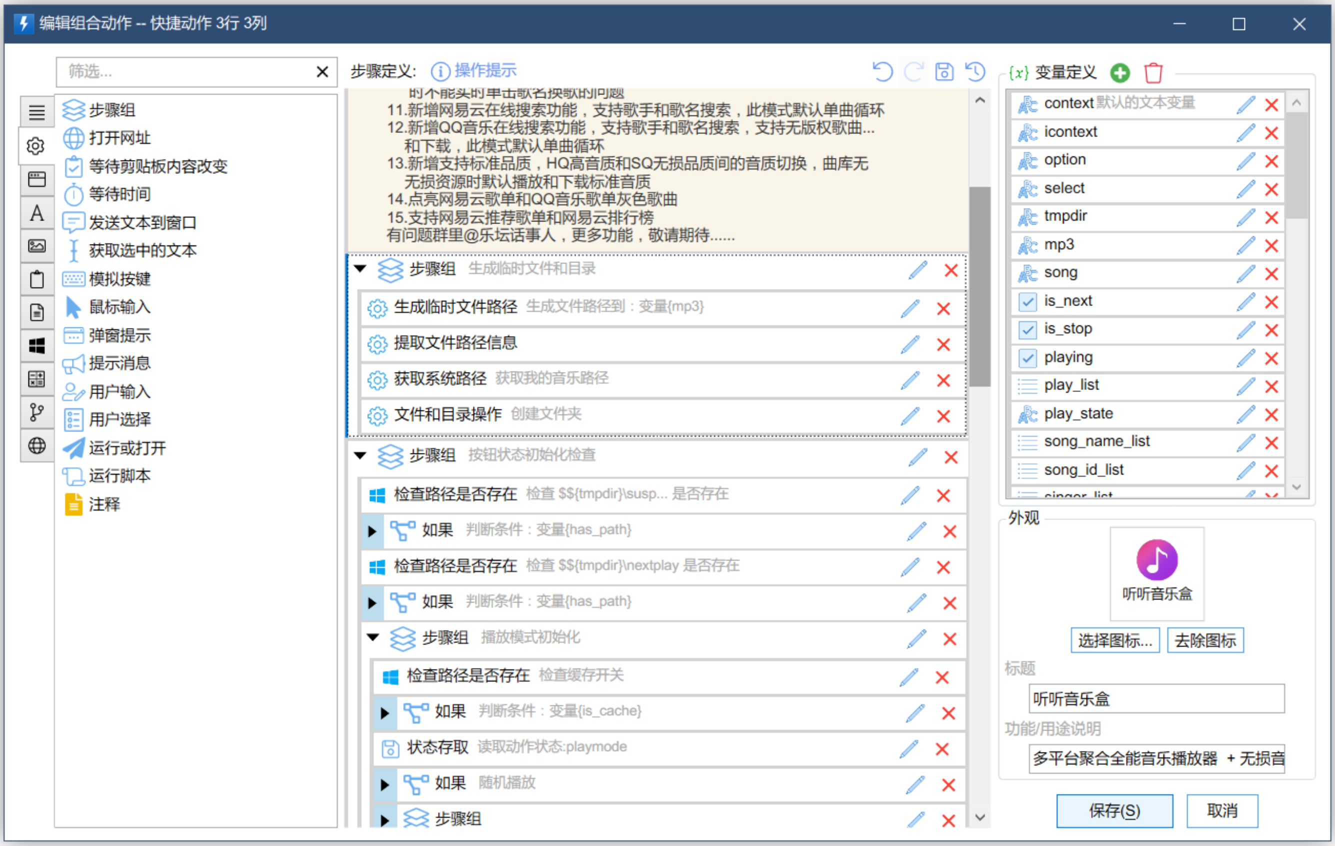
这两种方法其实也是调试程序的常规思路，**而 Quicker 还有一个优势，那就是自带一个开源分享库**。如果在编写过程中遇到问题，你也可以从共享库中获取一些类似的动作，看看他们是怎么处理同类问题的。

很多情况下，一些看似很复杂的动作其实是大量简单动作的组合；也有一些动作也可以不依赖于复杂的步骤直接用代码实现功能。

比如之前在第 18 期奏折中推荐的两个动作就是两种不同的风格：@乐坛话事人 的 听听音乐盒 动作通过判断、HTTP 请求、正则提取等操作实现了一个小型的音乐客户端，其中可能有上百个步骤层层嵌套，出现 Bug 可以通过批量禁用步骤组来排查问题。

而 @KBC 的 系统工具箱 中提供了 21 种系统工具的打开方式，在编辑器中查看时却只有简单的两个动作，简化到了极致，不容易产生 Bug。

两者都是 Quicker 动作制作中的佼佼者，多多学习这些成功动作的逻辑和步骤，Bug 自然也会减少。


编辑组合动作 -- 快捷动作 3行 3列
筛选...
步骤组
打开网址
等待剪贴板内容改变
等待时间
发送文本到窗口
获取选中的文本
模拟按键
鼠标输入
弹窗提示
提示消息
用户输入
用户选择
运行或打开
运行脚本
注释
步骤定义:
操作提示
{x} 变量定义
外观
听听音乐盒
选择图标...
去除图标
保存(S)
取消

11.新增网易云在线搜索功能，支持歌手和歌名搜索，此模式默认单曲循环
12.新增QQ音乐在线搜索功能，支持歌手和歌名搜索，支持无版权歌曲...
和下载，此模式默认单曲循环
13.新增支持标准品质，HQ高音质和SQ无损品质间的音质切换，曲库无
无损资源时默认播放和下载标准音质
14.点亮网易云歌单和QQ音乐歌单灰色歌曲
15.支持网易云推荐歌单和网易云排行榜
有问题群里@乐坛话事人，更多功能，敬请期待......

- 步骤组 生成临时文件和目录
  - 生成临时文件路径 生成文件路径到：变量{mp3}
  - 提取文件路径信息
  - 获取系统路径 获取我的音乐路径
  - 文件和目录操作 创建文件夹
- 步骤组 按钮状态初始化检查
  - 检查路径是否存在 检查 $${tmpdir}\susp... 是否存在
  - 如果 判断条件：变量{has_path}
  - 检查路径是否存在 检查 $${tmpdir}\nextplay 是否存在
  - 如果 判断条件：变量{has_path}
  - 步骤组 播放模式初始化
    - 检查路径是否存在 检查缓存开关
    - 如果 判断条件：变量{is_cache}
    - 状态存取 读取动作状态:playmode
    - 如果 随机播放
    - 步骤组

context 默认的文本变量
icontext
option
select
tmpdir
mp3
song
is_next
is_stop
playing
play_list
play_state
song_name_list
song_id_list

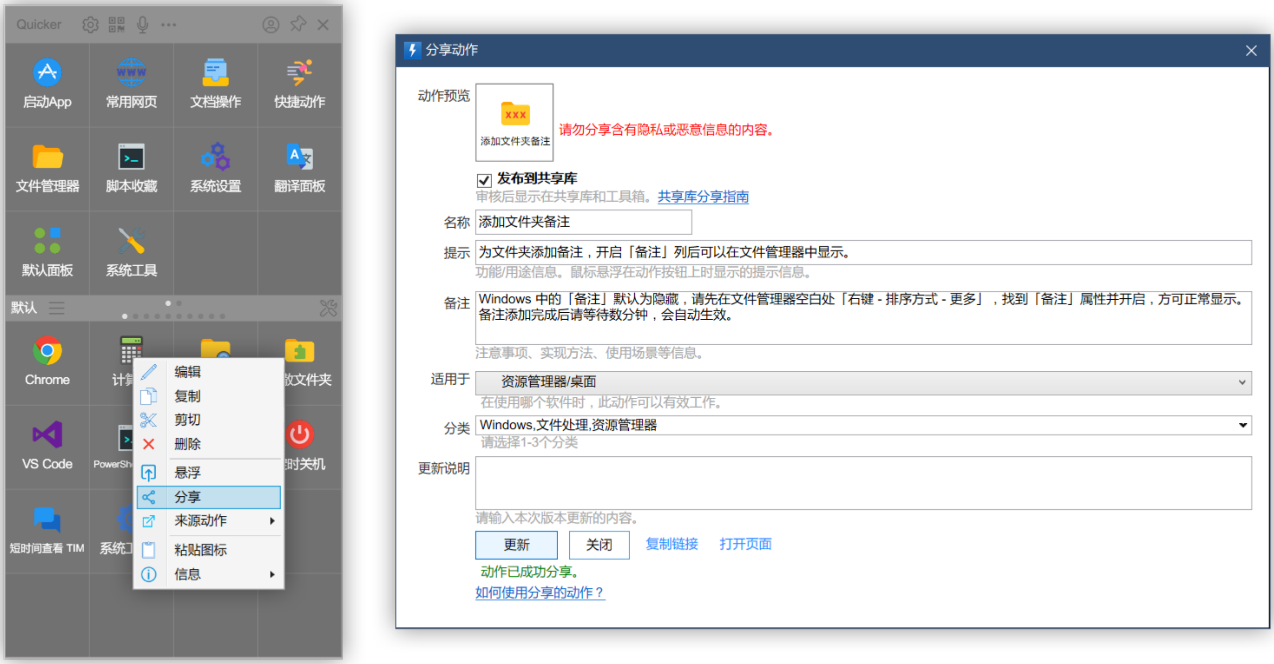
标题
听听音乐盒

功能/用途说明
多平台聚合全能音乐播放器 + 无损音

复杂的动作，也是由简单的步骤构成的

分享组合动作

在完成之后，如果你觉得这个动作有普适性，希望分享给其他人。你可以在主面板的动作上单击，填写动作的相关信息、选择分类，就可以分享出来得到动作链接，分享给其他人。**如果选中「发布到共享库」，则需要经过审核才能公开分享。**


Quicker
启动App
常用网页
文档操作
快捷动作
文件管理器
脚本收藏
系统设置
翻译面板
默认面板
系统工具
默认
Chrome
VS Code
短时间查看 TIM
编辑
复制
剪切
删除
悬浮
分享
来源动作
粘贴图标
信息
分享动作
动作预览
添加文件夹备注
更新
关闭
复制链接
打开页面

请勿分享含有隐私或恶意信息的内容。

☑ 发布到共享库

审核后显示在共享库和工具箱。共享库分享指南

名称：添加文件夹备注

提示：为文件夹添加备注，开启「备注」列后可以在文件管理器中显示。

功能/用途信息。鼠标悬浮在动作按钮上时显示的提示信息。

备注：Windows 中的「备注」默认为隐藏，请先在文件管理器空白处「右键 - 排序方式 - 更多」，找到「备注」属性并开启，方可正常显示。备注添加完成后请等待数分钟，会自动生效。

注意事项、实现方法、使用场景等信息。

适用于：资源管理器/桌面

在使用哪个软件时，此动作可以有效工作。

分类：Windows,文件处理,资源管理器

请选择1-3个分类

更新说明：

请输入本次版本更新的内容。

动作已成功分享。

如何使用分享的动作？

动作分享

如果想让更多人用到你做的动作，可以添加「用户选择」「提示消息」等交互、提示步骤，让使用者明白你的步骤做了哪些事情，或是提供一些选项留给对方选择，将动作的触发方式和环境要求在备注中写明，避免使用者产生困扰。最后还可以给它加上一个图标、标题，这样就能将一个动作做的更易用更精致。

在动作分享方面，Quicker 保护了原作者的权利。如果在别人的动作上修改后二次分享，则会显示「此动作从已分享的动作创建，点击查看来源信息」。

高级用法：外部启动 Quicker 动作

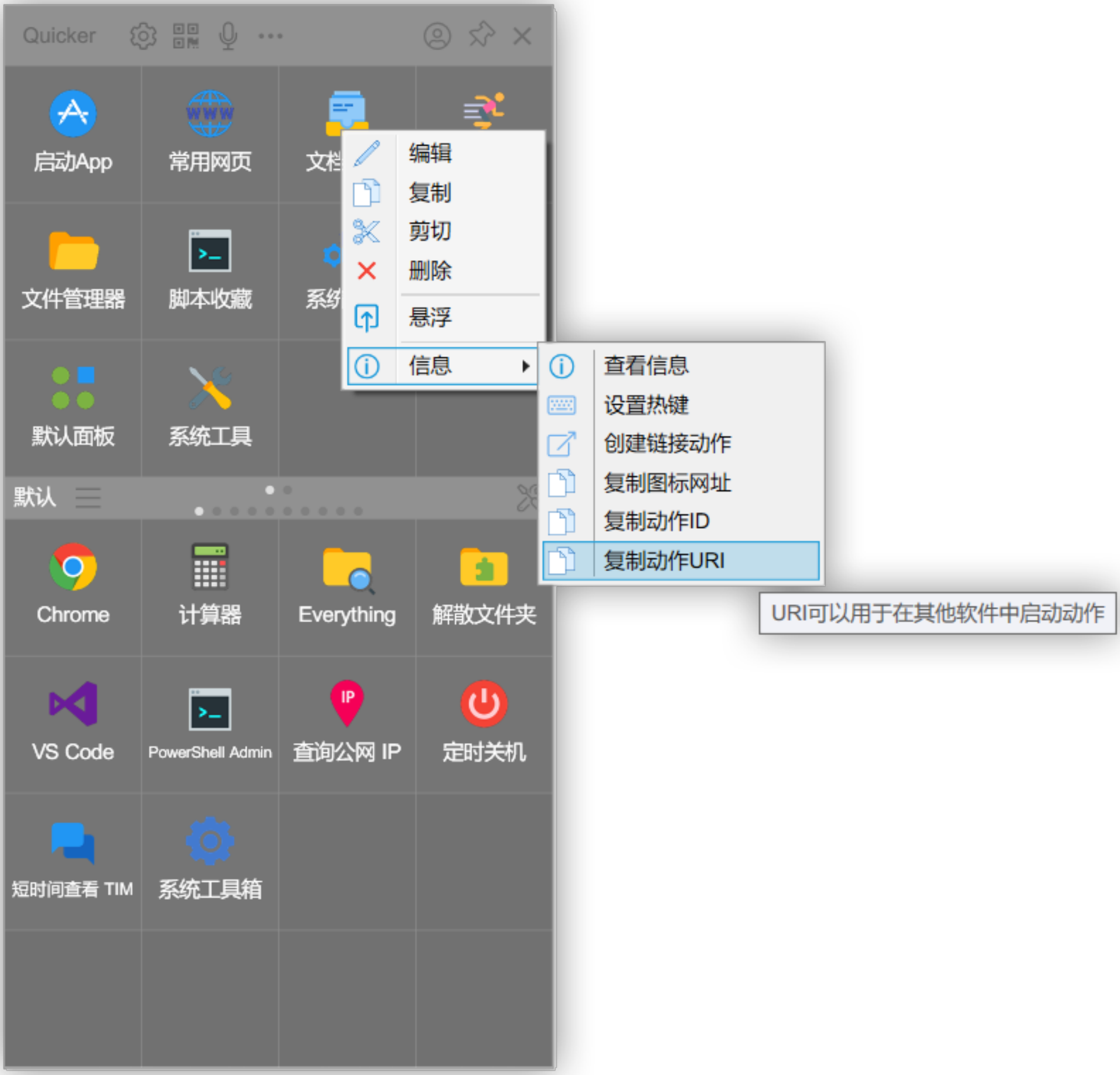
Quicker 的厉害之处还不止于此，Quicker 的动作不仅仅是一个格子、一个按钮、一个悬浮窗。动作还可以借助 QuickerStarter 实现在外部启动动作，这就极大地丰富了它

的适用范围。

比如我习惯在每晚 8 点写日记，我做了一个日记模板动作。但 Quicker 自身无法实现定时启动，该怎么办呢?

这时就需要用到每个动作独一无二的 URI（统一资源标识符）和 Quicker 的 QuickerStarter.exe，配合 Windows 自带的计划任务功能实现。

1. 在动作上「右键 - 信息 - 复制动作 URI」。


Quicker
启动App
常用网页
文档
文件管理器
脚本收藏
系统
默认面板
系统工具
默认
Chrome
计算器
Everything
解散文件夹
VS Code
PowerShell Admin
查询公网 IP
定时关机
短时间查看 TIM
系统工具箱
编辑
复制
剪切
删除
悬浮
信息
查看信息
设置热键
创建链接动作
复制图标网址
复制动作ID
复制动作URI

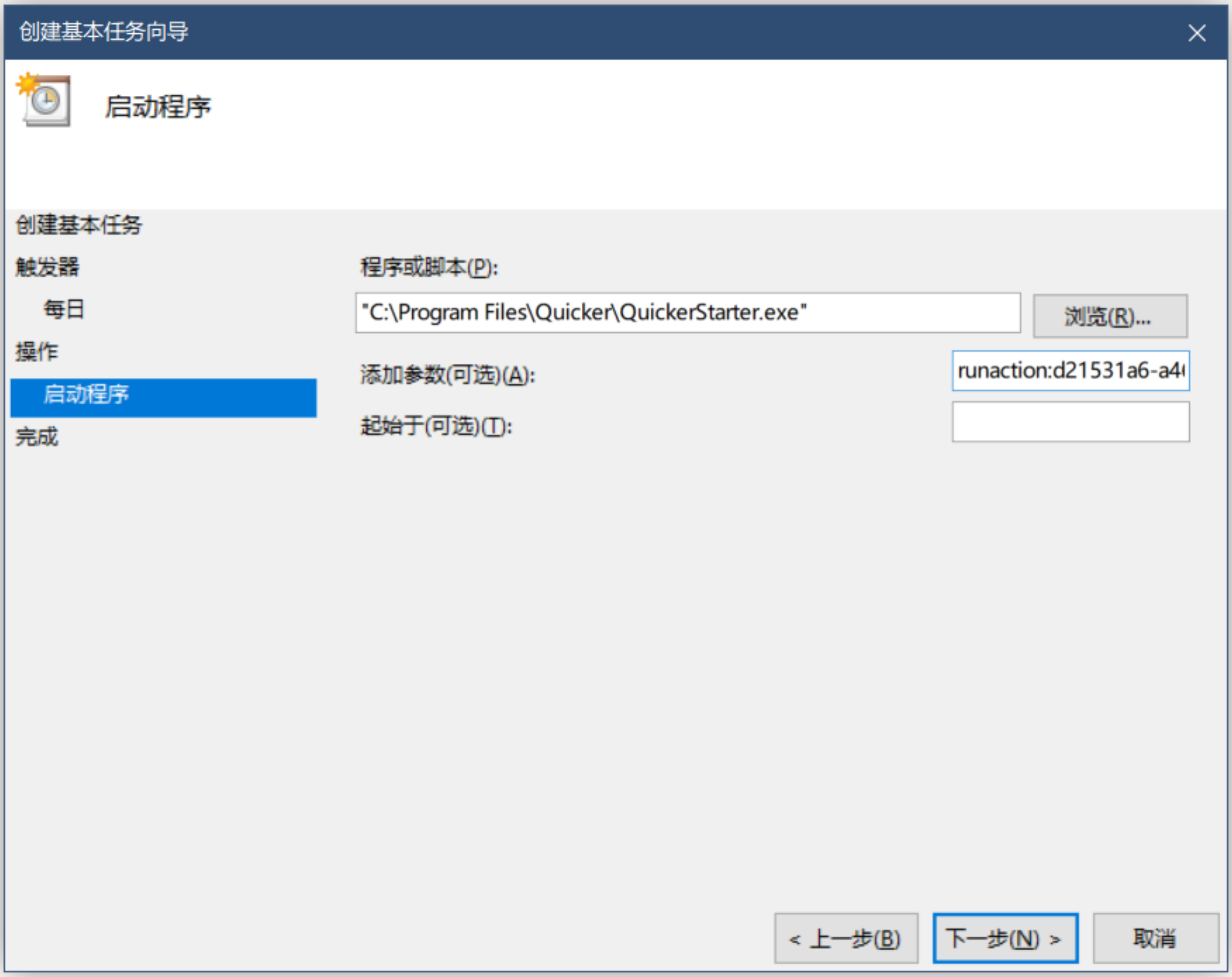
URI可以用于在其他软件中启动动作

获取动作 URI

2. 打开「开始菜单 - Windows 管理工具 - 任务计划程序」，选择「创建基本任务」。
3. 依次设置名称、运行频率和时间，在操作这一步中选择「启动程序」，在程序和参数部分，分别填入以下信息：

- 程序或脚本：QuickerStarter 的路径。例如 `C:\Program`

`Files\Quicker\QuickerStarter.exe`。
- 添加参数：以 `runaction:` 为开头的动作 URI。例如 `runaction:d21531a6-a46d-43f8-94ee-a7ef992f4dcd`。


创建基本任务向导
启动程序
创建基本任务
触发器
每日
操作
启动程序
完成
浏览(R)...
< 上一步(B)
下一步(N) >
取消

程序或脚本(P): "C:\Program Files\Quicker\QuickerStarter.exe"

添加参数(可选)(A): runaction:d21531a6-a4

起始于(可选)(T):

添加到计划任务

完成之后，就能让日记模板这个动作每晚 8 点实现自动执行了。

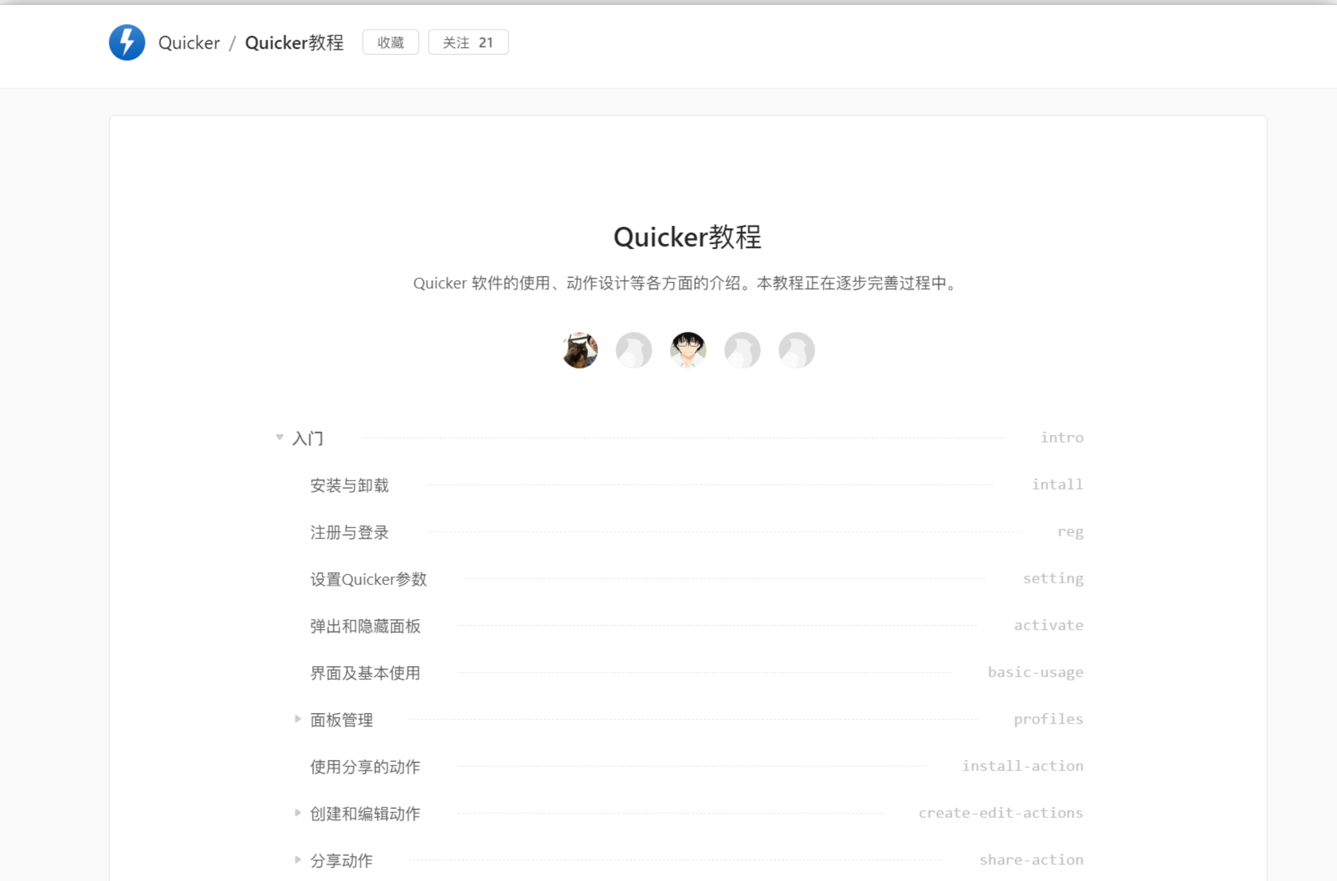
Quicker 动作的外部使用方法还不止这一个。比如 @zzzzls 的快捷启动动作，可以让某个动作和某个键盘快捷键绑定。又比如将动作 URI `quicker:runaction:ID` 作为快捷方式直接打开，或是在 AutoHotkey、VBA 中使用等。官方教程中提

到了这些方法，具体的格式可以参考这篇《从外部启动 Quicker 动作》。

官方教程：更系统的动作教程

目前 Quicker 提供了 76 个步骤模块，已经可以实现非常多的操作了。由于篇幅所限，本文无法对 Quicker 中的每一个动作步骤都进行详细介绍。所以本文更偏重于带领大家了解了整个应用的使用方式，从简单上手到能够做出自己的组合动作，再到修改、调试、分享、外部启动。

好在 Quicker 有一群非常可爱的用户，开发者 @崔亮 和 Quicker 用户 @杨晴、@WilsonXuwx、@Marcus、@光量子等人共同完成了一份 Quicker 官方教程。在他们的努力下，官方教程正在逐步完善中，一些比较复杂、需要说明的步骤模块也有了对应的介绍。



Quicker / Quicker教程 收藏 关注 21

Quicker教程

Quicker 软件的使用、动作设计等各方面的介绍。本教程正在逐步完善过程中。

▾ 入门	intro
安装与卸载	intall
注册与登录	reg
设置Quicker参数	setting
弹出和隐藏面板	activate
界面及基本使用	basic-usage
▸ 面板管理	profiles
使用分享的动作	install-action
▸ 创建和编辑动作	create-edit-actions
▸ 分享动作	share-action

Quicker 官方教程

如果你对动作的某个功能感到困惑，可以通过这份官方教程详细学习使用方法。

总结：对 Windows 效率工具的看法

Windows 的自动操作软件、效率工具其实并不少。

如果你会一点 AutoHotkey、AutoIt、批处理的语法，就能编写出属于自己的自动化动作，用于自动执行重复性的任务。在脚本语言之外，按键精灵类的键鼠模拟软件也能在 Windows 上实现自动化操作，它内置的键鼠录制编辑器，使用起来相比编写脚本要简单许多。

但在实际使用时，两者都有一些缺点，脚本语言使用起来都

需要有一定的代码基础，遇到一些复杂的需求时，**无法保证一次编写完成，可能要花很长的时间修改调试**，这很容易劝退感兴趣但没有基础的用户。键鼠模拟工具则**由于键鼠定位的不确定性，精准动作的运行成功率堪忧**，因此很少被用作办公辅助工具，而被用在精度要求不那么高的游戏外挂制作上。这两种自动化的方式各有利弊，一个门槛较高，一个成功率堪忧。

我认为，一款效率工具的主要任务就是**让用户尽可能简单地完成复杂操作**，而不是把大量时间放在学习如何使用效率工具本身上。Quicker 就做到了这一点，而且做得很好，Quicker 的学习曲线不同于脚本语言，它是先易后难的，不需要用户有太多的代码基础就能制作出想要的动作，哪怕完全不想动手也能在共享库中找到相应的动作，但是真正想做出优质的动作仍然需要深入学习。这种设计 **兼顾了轻度用户和重度玩家、简单功能和复杂动作。**

同时，Quicker 的设计思路非常先进，在早期版本就加入了可视化编程、多面板设计、公开共享库……这些元素在 Shortcuts 上也有明显的表现。在让每个人能够制作出属于自己的动作的同时，也有着**便于操作的面板、便于分享的共享库、便于理解的操作逻辑**。而且 Quicker 目前提供免费使用，未来的收费策略[2]

可能会根据动作分享数量，进行费用上的减免。以此来鼓励用户贡献更多的动作。

可以说 Quicker 是博采众长，**通过可视化编程的方式，降低**

了脚本编写的门槛，同时提供了许多现成的动作模组，显著提高了运行成功率。 是一款相当优秀的效率软件。

你可以通过 Quicker 官网 下载使用。